|  |  |
| --- | --- |
| 站点名 | 上海心动游戏 |
| 编号 | 5 |
| 队伍名 | The grasshoppers |
| 游戏名 | LIGHT CHASER “循光” |
|  |  |

1. **基本资料**
2. **游戏资料**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **开发引擎** | **Unity** |  |
| **可发布平台** | **PC** | *(PC/主机/VR/HTML5/移动端)* |
| **游戏类型** 主要分类 | **动作类** | *请查看页后的游戏分类参考* |
| **游戏类型** 次要分类 | **第三人称射击** | *请查看页后的游戏分类参考* |
| **2D/3D** | **2D** | *2D/3D* |
| **游戏主题** | **科幻 格斗** | *请查看页后的游戏主题参考* |
| **操作方式** | **PC手柄双摇杆双人游戏。两名玩家使用手柄进行对战，左摇杆控制移动方向，右摇杆控制瞄准方向。右扳机键发射光波。** |  |
| **游戏介绍** | **这个世界是由波动构成的，星球上的居民都能够看到这一波动并通过发射光波感知、照亮这个世界。然而他们被分为了两种，分别拥有两种不同频率的光波，两种光波交错时将相互抵消。他们尝试着了解彼此的世界，却又因为黑暗带来的恐惧，产生纷争。** |  |

1. **开发日志和最终的地址**你所在的<http://GlobalGameJam.cn/bbs> 上  
   记录的你队伍的开发地址是：   
   如果你的成员有在自己的Weibo或者个人网站上记录开发日志  
   请告诉我们地址是：

最后将游戏上传到GGJ的网站时  
你们的地址是：<http://globalgamejam.org/2017/games/light-chaser> **4.开发团队信息**

|  |
| --- |
| **说一说，这个队伍是如何组建的？** |
| **在大学内组建的学生团体，一起来组队参加GGJ变成了只有编程和美术的谜之三人团队。** |

***请统计好你所在的小组的成员名单  
在本次活动结束后在现场找到我们的工作人员领取本次GGJ中国区参与证书。***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **第几次参加** | **你是来自** | **联系方式:** | **本次GGJ所担任的角色** | **年龄** | **性别** |
| 填你的真名或昵称 | 填你第几次参加gamejam | A.学生.B.游戏公司在职. C非游戏公司在职. D.独立游戏公司在职 | 1.手机 2.邮箱 | A.队长 B.程序 C.策划  D.美术 E.音乐音效 F.其它 | 填你的真实年龄 | 填男/女 |
| 刘洋 | 2 | A | 2 | A、B | 19 | 男 |
| 吴烨 | 1 | A | 2 | B | 19 | 男 |
| 周韵晟 | 1 | A | 2 | D | 21 | 女 |
|  |  |  |  |  |  |  |

1. **放一些你们的合影吧**

|  |
| --- |
| **174918615224048968** |
| **137727679276266115** |

**游戏分类参考：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作类 （Action）** | **冒险解谜类（Adventure）** | **竞速驾驶类（Driving）** | **角色扮演类 （RPG）** | **策略类 （Strategy）** |
| |  | | --- | | - 第一人称射击  - 第三人称射击  - 动作格斗  - 平台动作  - 大型射击 | | - 潜入冒险  - 冒险解谜  - 点击  - 视觉小说  - 隐藏物品  - 多分支文本 | - 竞速  - 战斗竞速 | - 角色扮演  - 动作角色扮演 A-RPG  - 策略角色扮演 S-RPG  - Roguelike  - 团队角色扮演  - MMORPG  - 开放世界角色扮演 | - 即时战略 RTS  - 即时战术 RTT  - 回合制策略  - 塔防  - 大战略  - 4X  - MOBA |
| **运动类 （Sports）** | **模拟类（Simulation）** | **休闲类 （Puzzle &amp; Casual）** | **其它类 （Others）** | **沙盒类 （Sandbox）** |
| - 大球类  - 小球类  - 休闲运动  - 拳击摔角  - 陆地体育运动  - 海上体育运动  - 空中体育运动  - 运动会  - 其它体育运动 | - 模拟经营  - 模拟驾驶  - 现实模拟  - 未来模拟  - 历史模拟  - 行走模拟  - 开放世界模拟 | - 益智  - 解谜  - 桌面棋牌  - 合家欢  - 音乐节奏  - 寓教于乐  - 快速反应 | - 艺术  - 体验  - 虚拟现实 VR  - 增强现实 AR  - 其它 | - 沙盒  - 制造  - 开放世界 |

**游戏主题参考：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **中国风**  **中国本土生活**  **抽象的**  **日本动画**  **古老的** | **黑帮**  **中世纪**  **电影**  **音乐**  **自然的**  **惊悚恐怖** | **喜剧**  **漫画**  **教育**  **幻想的**  **格斗**  **历史的** | **黑色的**  **现实主义**  **科幻**  **体育**  **战争** |